


**PROGRAMAÇÃO DO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E
TECNOLOGIA DE BRASÍLIA – CAMPUS ESTRUTURAL**

Dia 25 de novembro	
9h-10h15m	<p>Atividade 1: Matemática recreativa Bruno Marx de Aquino Braga Local: Laboratório de Matemática</p> <p>Atividade 2: Uma proposta de ensino sobre sequências e funções por meio do Excel Antônio Dantas Costa Neto Local: Laboratório de Informática I</p>
10h30-12h	<p>Atividade 3: Simbolismo dos padrões geométricos da arte Islâmica Bruno Marx de Aquino Braga Local: Laboratório de Informática</p> <p>Atividade 4: Jogando com a matemática Tiago Felipe de Oliveira Alves Local: Espaço de Vivências</p>
14h30m-15h45m	<p>Atividade 5: As tendências do ensino na educação matemática contribuindo no processo do ensino e aprendizagem Ana Maria Libório de Oliveira Colaboradores: Discentes da disciplina de Prática III e João Joaquim da Silva Neto Local: Sala 9</p> <p>Atividade 6: Jogando com a matemática Tiago Felipe de Oliveira Alves Local: Espaço de Vivências</p> <p>Atividade 7: Biografando... vidas – quem somos e que esperamos Denise Bogéa Soares Local: Espaço de Vivências</p>
16h-17h15m	<p>Atividade 5: (continuação) As tendências do ensino na educação matemática contribuindo no processo do ensino e aprendizagem Ana Maria Libório de Oliveira Colaboradores: Discentes da disciplina de Prática III e João Joaquim da Silva Neto Local: Sala 9</p> <p>Atividade 8: A menina que calculava - matemática ao alcance de todas Lilah Fialho de Lima Simões e Daniela Motta Local: Auditório</p>



	<p>Atividade 9: A matemática do lançamento de foguetes de garrafa PET Tiago Felipe de Oliveira Alves Local: Espaço de Vivências</p>
19h-20h15m	<p>Atividade 10: Sistemas Dinâmicos - Pêndulos, Populações, Boatos e Zumbis Bruno Vieira Ribeiro Local: Laboratório de Matemática</p> <p>Atividade 11: Oficina de Desenvolvimento de RPGs Eletrônicos Átila Pires dos Santos Local: Laboratório de Informática I</p> <p>Atividade 12: Probleminhas e problemas em grafos Bruno Marx de Aquino Braga Local: Laboratório de Informática II</p> <p>Atividade 13: A matemática do lançamento de foguetes de garrafa PET Tiago Felipe de Oliveira Alves Local: Espaço de Vivências</p>
20h30m-21h45	<p>Atividade 14: Matemática – a matemática das cartas Bruno Vieira Ribeiro Local: Laboratório de Matemática</p> <p>Atividade 15: Oficina de Mineração de dados e reconhecimento de padrões Átila Pires dos Santos Local: Laboratório de Informática I</p> <p>Atividade 16: A partilha perfeita Bruno Marx de Aquino Braga Local: Sala 9</p>

Local: Instituto Federal de Brasília - Campus Estrutural

